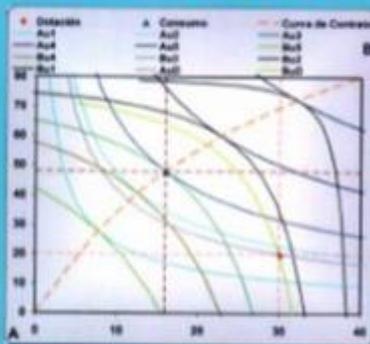
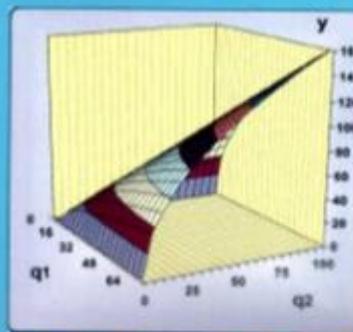
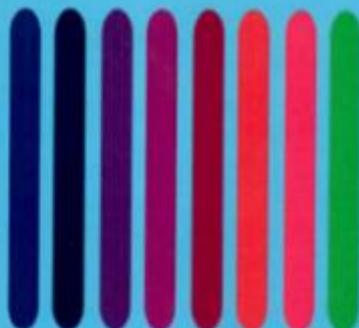


MICROECONOMÍA

Teoría, Simuladores Computacionales y Retos



LAES
Laboratorio de Análisis Social y Económico A.C.

Descargue la versión Kindle

- Versión online Tomo I
MICROECONOMÍA
Teoría, Simuladores Computacionales y Retos

Miguel Cervantes Jiménez, *aborda los principales temas de la Teoría Microeconómica Neoclásica, con un enfoque que puede alimentar su escepticismo o bien volverlos adeptos; prólogo de Dario Ibarra Zavala*

Descargue la versión Kindle

- Versión online Tomo II
MICROECONOMÍA
Teoría, Simuladores Computacionales y Retos

EQUILIBRIO GENERAL: 2*2*2*2



enfoque centralizado



enfoque descentralizado

OBJETIVOS

- **Objetivo general:** exponer el equilibrio general de dos productores y dos consumidores al determinar un plan de producción y consumo que maximice el beneficio de las dos empresas y la utilidad de ambos consumidores ante las restricciones impuestas por la tecnología y la disponibilidad de factores de la producción y de bienes de consumo.

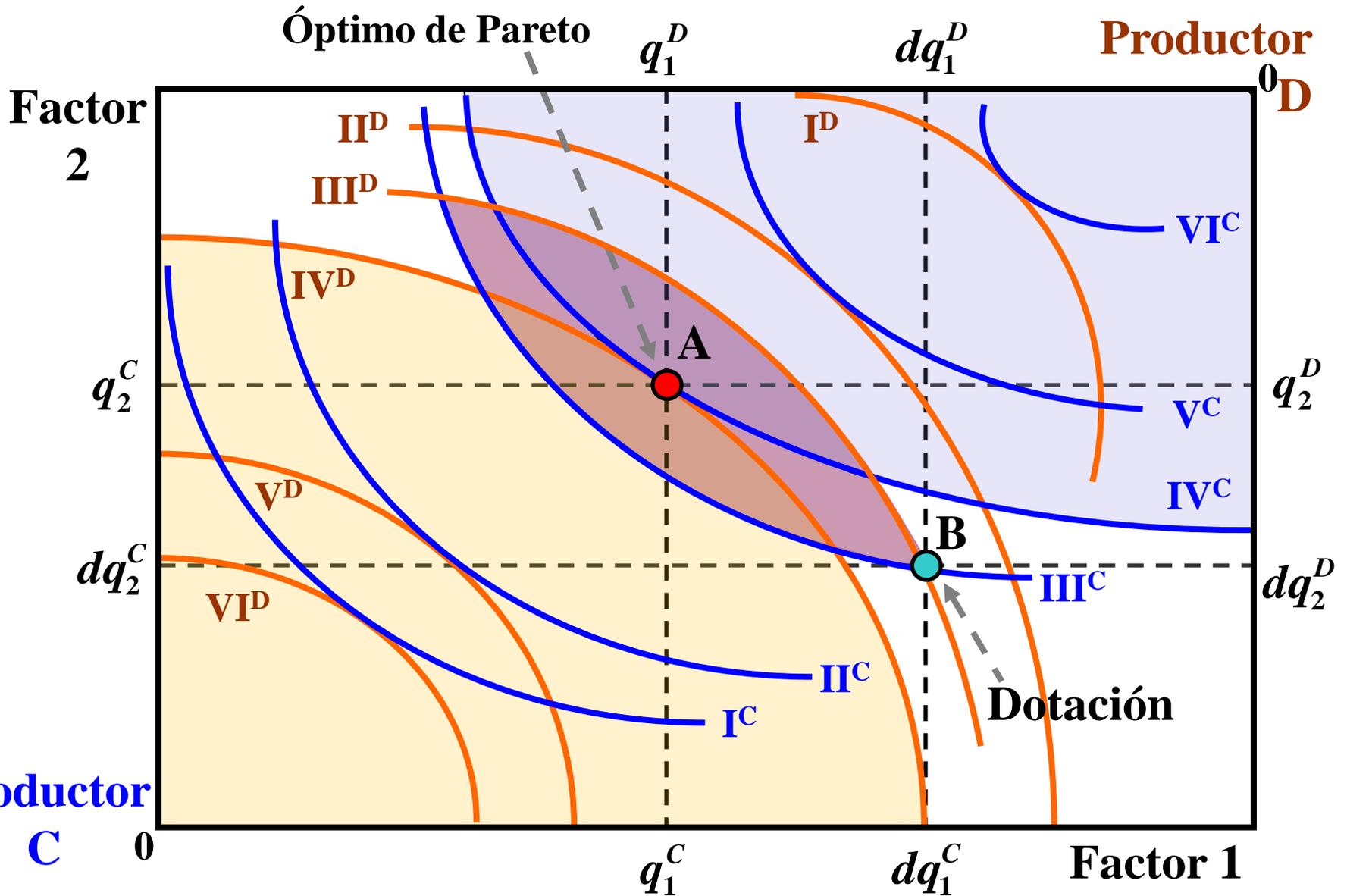
OBJETIVOS

- **Objetivos particulares:**
 - ✓ explicar las propiedades de las funciones de producción y de utilidad;
 - ✓ demostrar la existencia del equilibrio general en el enfoque centralizado, es decir, maximizar el beneficio de las empresas sujetas a la restricción tecnológica y las preferencias de los consumidores;
 - ✓ comprobar la existencia del equilibrio general en el enfoque descentralizado, es decir, en primer lugar, maximizar el beneficio sujeto al isobeneficio y, en segundo lugar, maximizar la utilidad del consumidor sujeto a su restricción presupuestal, y
 - ✓ argumentar la Ley de Walras en el equilibrio general de dos productores y dos consumidores.

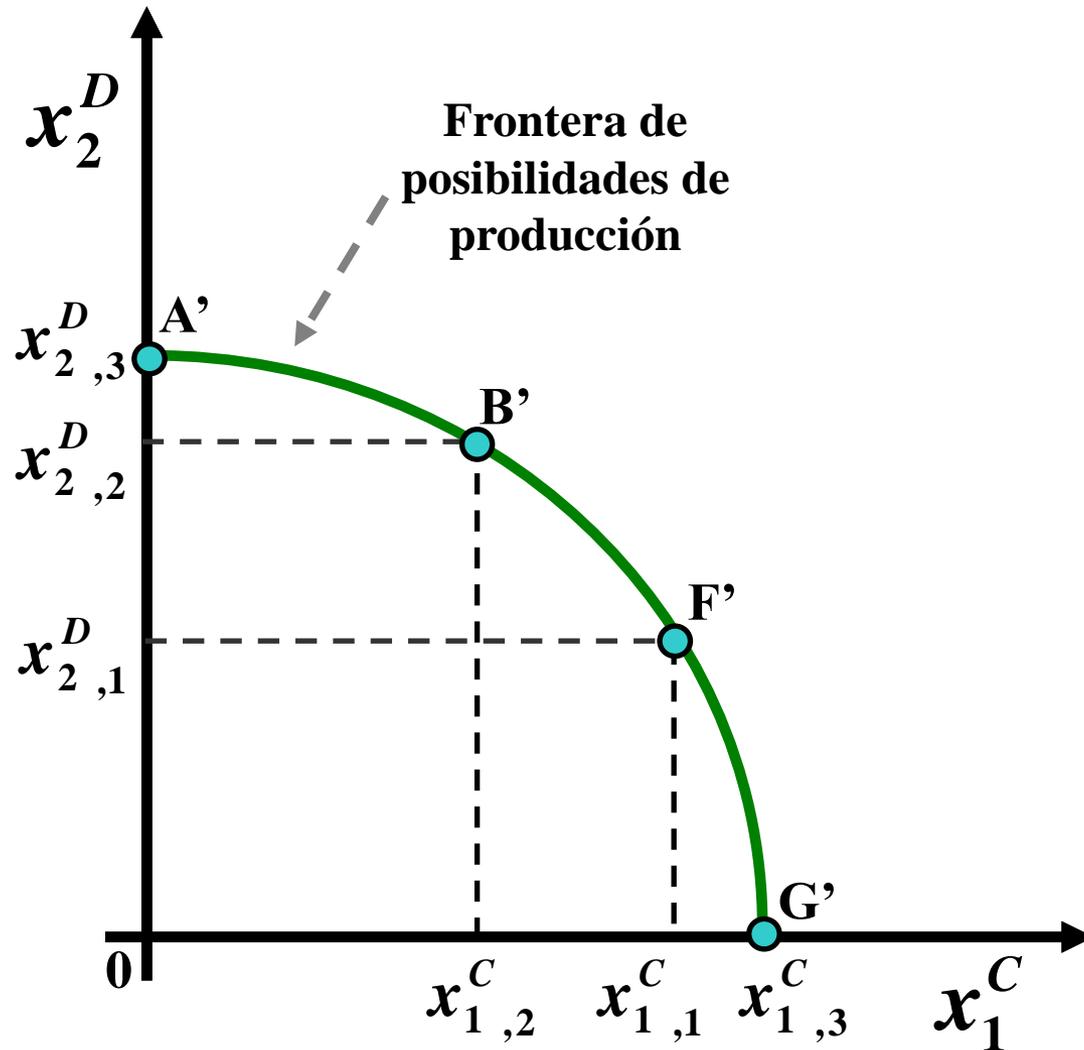
EQUILIBRIO GENERAL (enfoque centralizado)



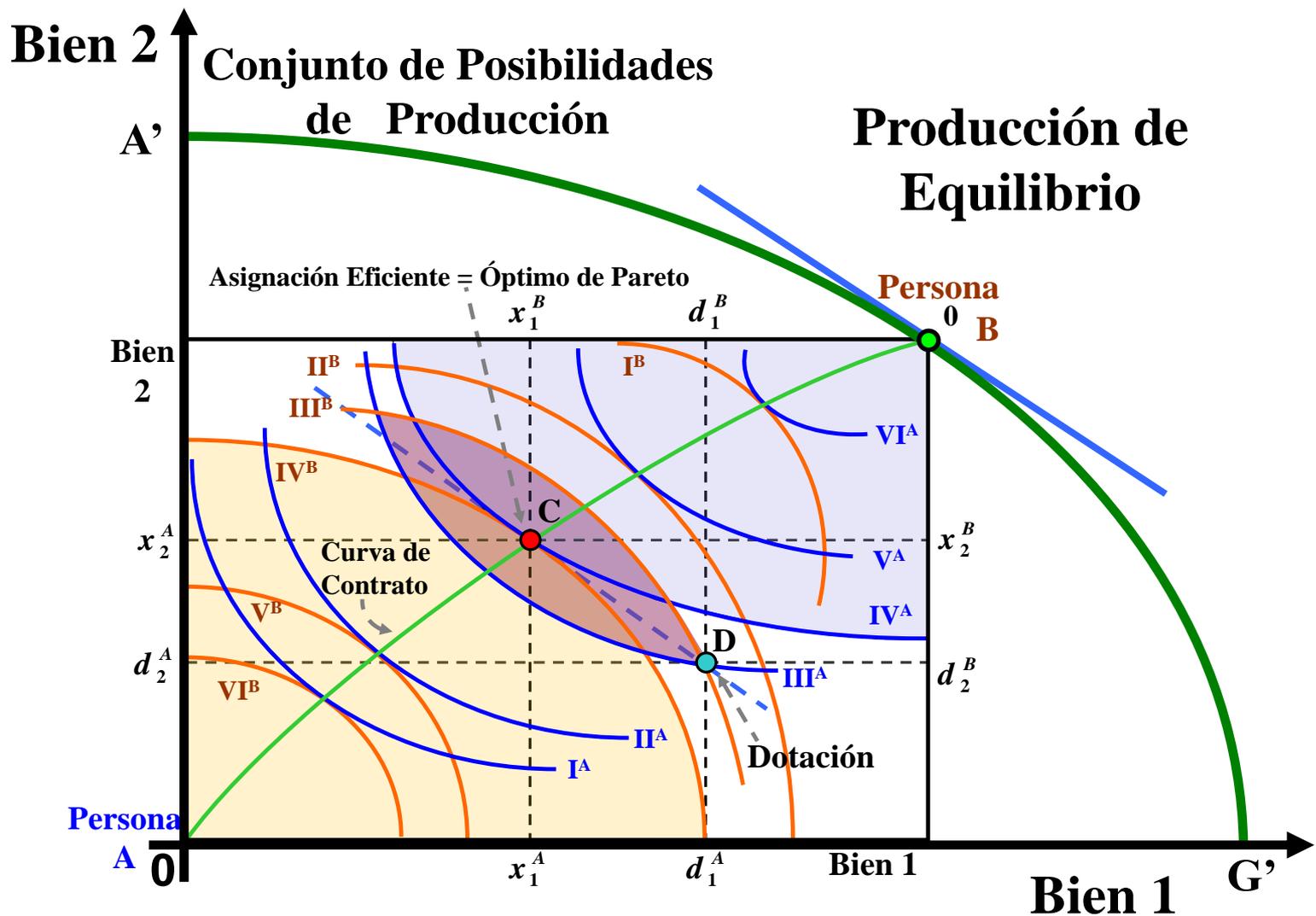
ÓPTIMO DE PARETO



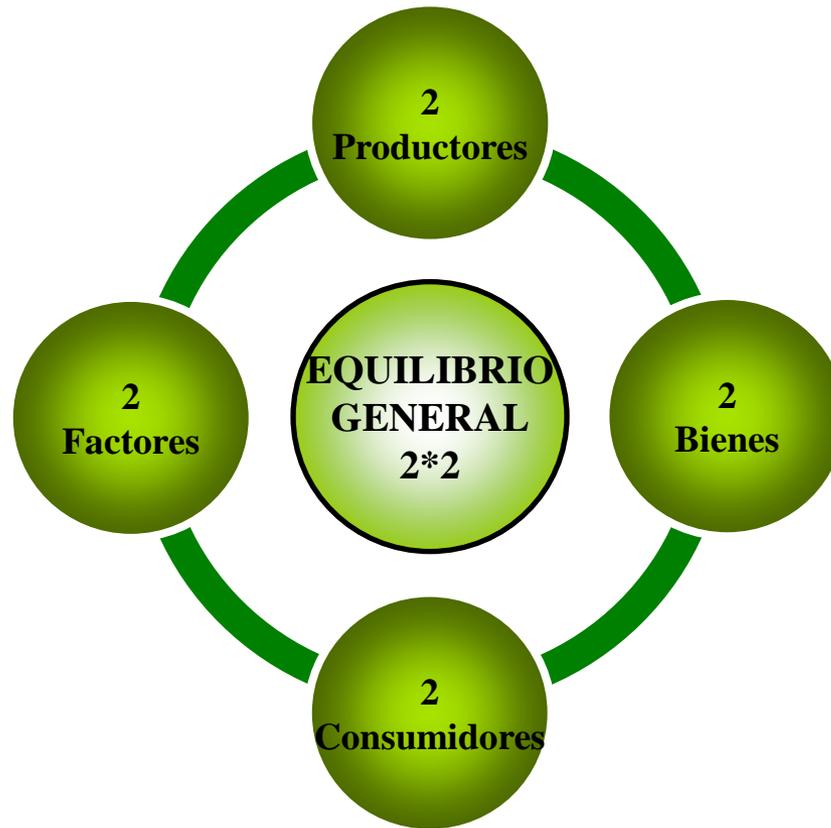
FRONTERA DE POSIBILIDADES DE PRODUCCIÓN



LA PRODUCCIÓN Y LA CAJA DE EDGEWORTH



EQUILIBRIO GENERAL (enfoque descentralizado)



EQUILIBRIO GENERAL

(m consumidores y l mercancías)

