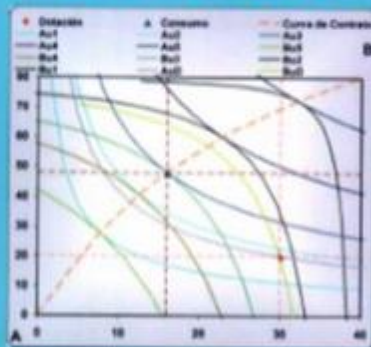
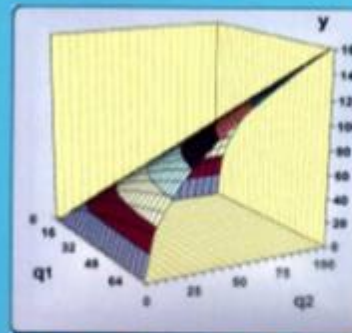
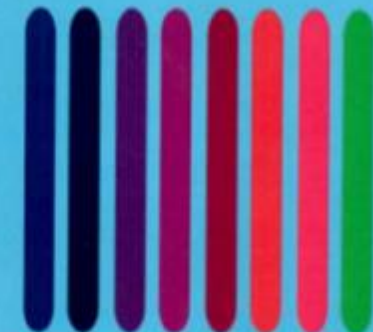


# MICROECONOMÍA

Teoría, Simuladores Computacionales y Retos



**LAES**  
Laboratorio de Análisis Social y Económico A.C.

Descargue la versión Kindle

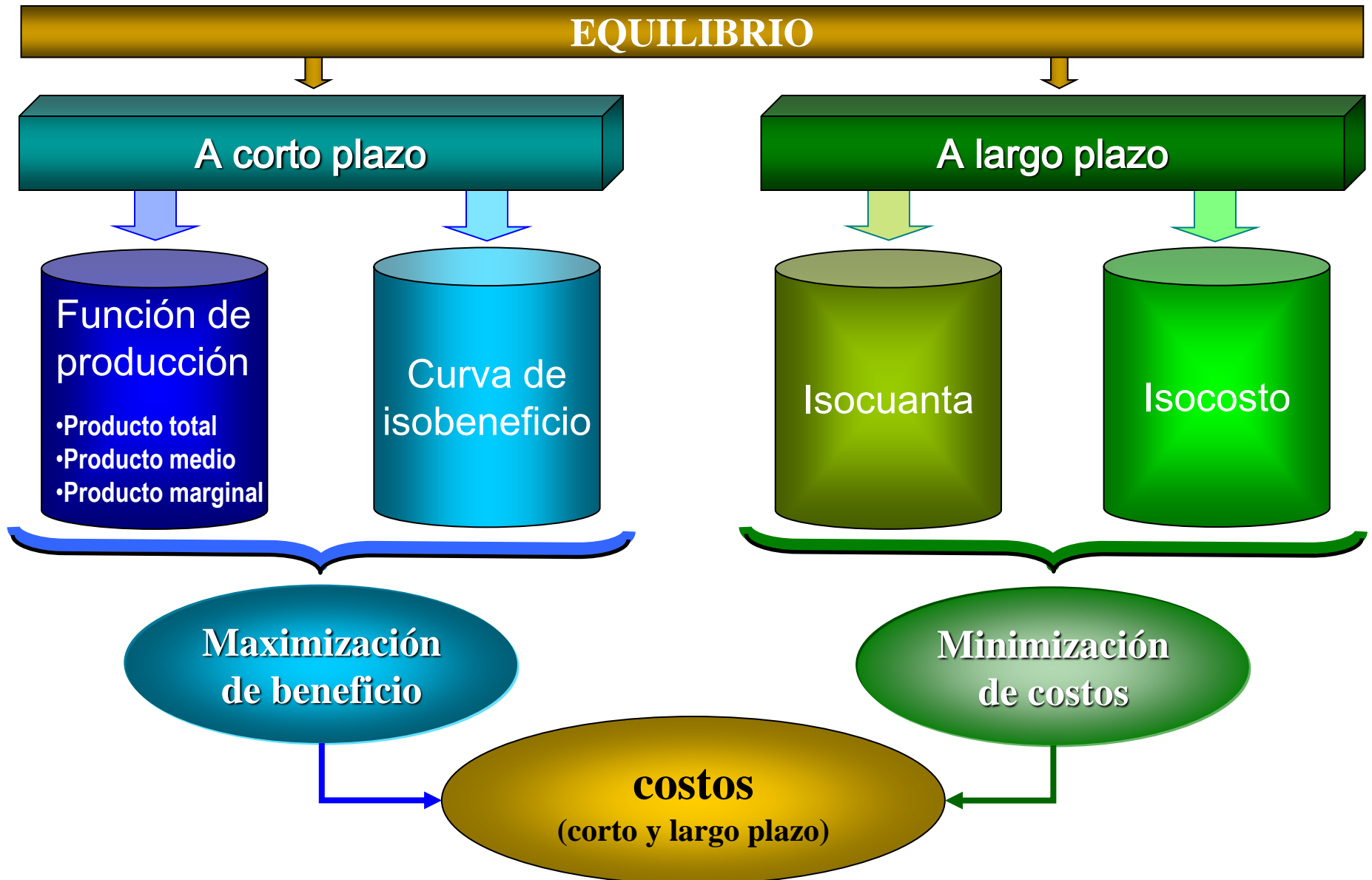
- Versión online Tomo I  
**MICROECONOMÍA**  
Teoría, Simuladores Computacionales y Retos

**Miguel Cervantes Jiménez**, *aborda los principales temas de la Teoría Microeconómica Neoclásica, con un enfoque que puede alimentar su escepticismo o bien volverlos adeptos; prólogo de Dario Ibarra Zavala*

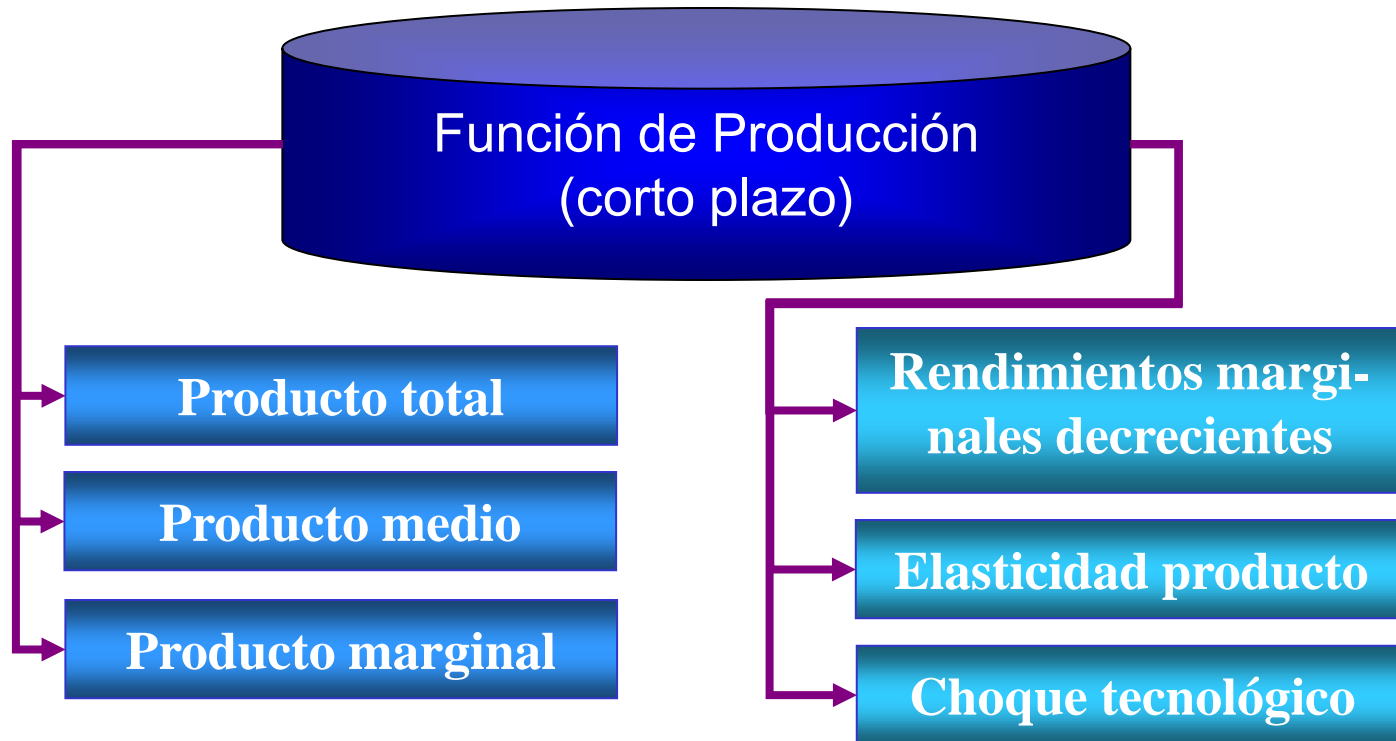
Descargue la versión Kindle

- Versión online Tomo II  
**MICROECONOMÍA**  
Teoría, Simuladores Computacionales y Retos

# ELECCIÓN DEL PRODUCTOR



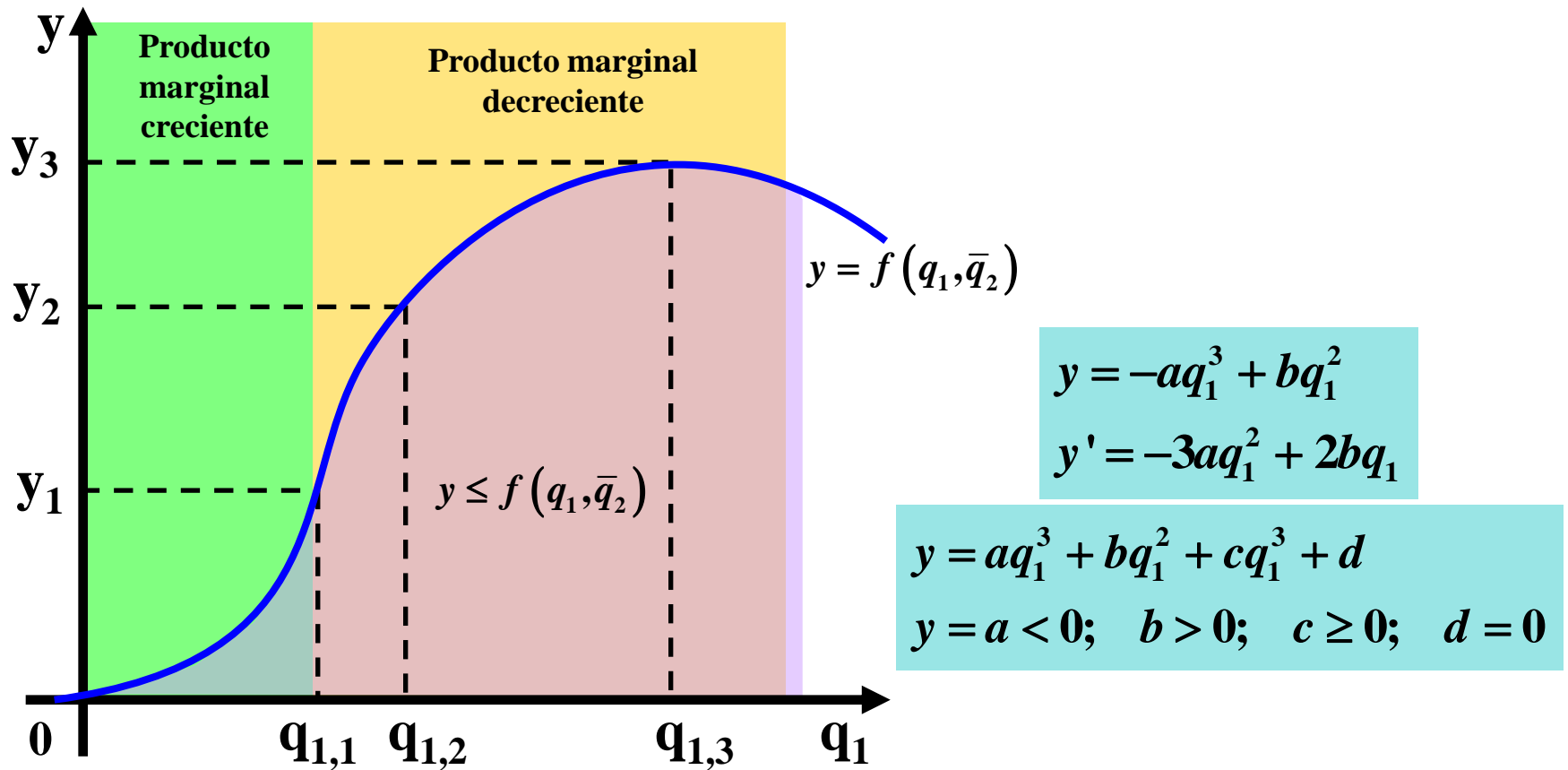
# FUNCIÓN DE PRODUCCIÓN A CORTO PLAZO



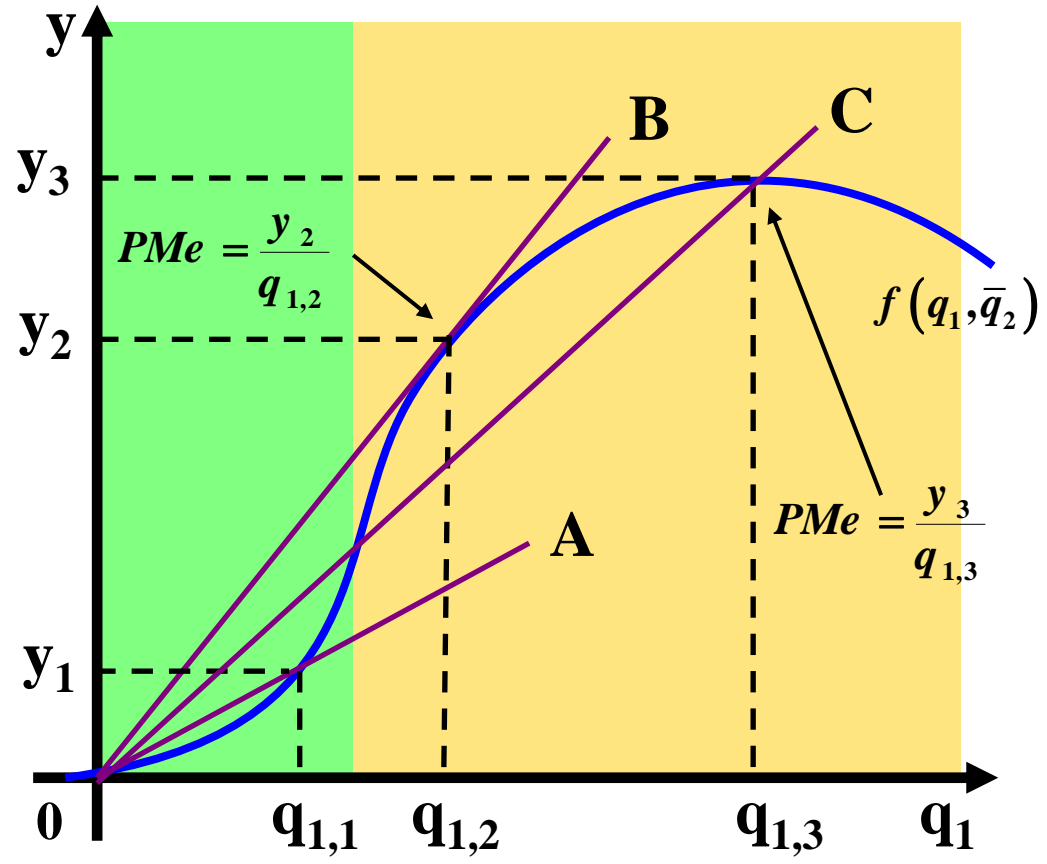
# OBJETIVOS

- **Objetivo general:** analizar las posibilidades de producción de una empresa en el corto plazo.
- **Objetivos particulares:**
  - ✓ definir algebraicamente la función de producción de corto plazo;
  - ✓ graficar la función de producción:
  - ✓ explicar las relaciones que se establecen entre los productos total, medio y marginal;
  - ✓ definir la regularidad de rendimientos marginales decrecientes, y
  - ✓ graficar un choque tecnológico.

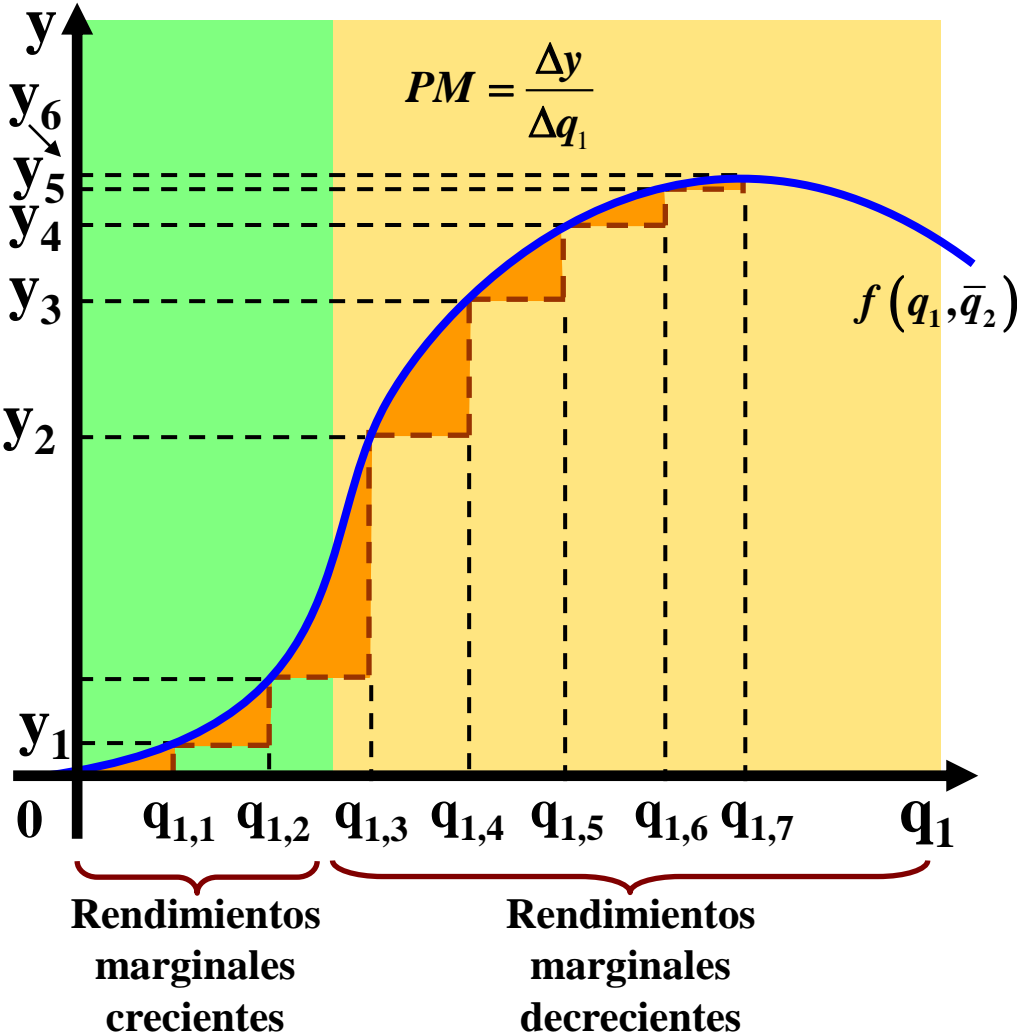
# LA FUNCIÓN DE PRODUCCIÓN EN EL CORTO PLAZO



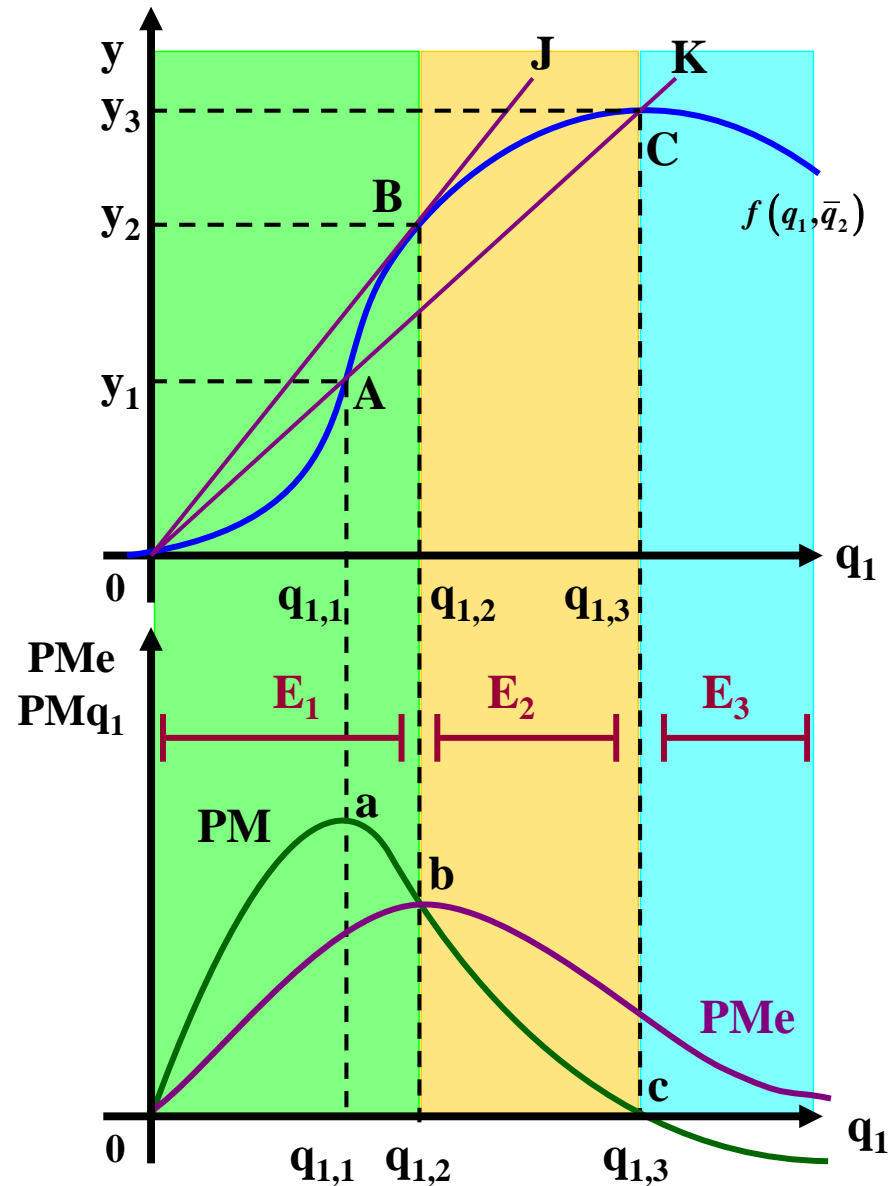
# LA FUNCIÓN DE PRODUCCIÓN Y EL PRODUCTO MEDIO



# LA FUNCIÓN DE PRODUCCIÓN Y EL PRODUCTO MARGINAL

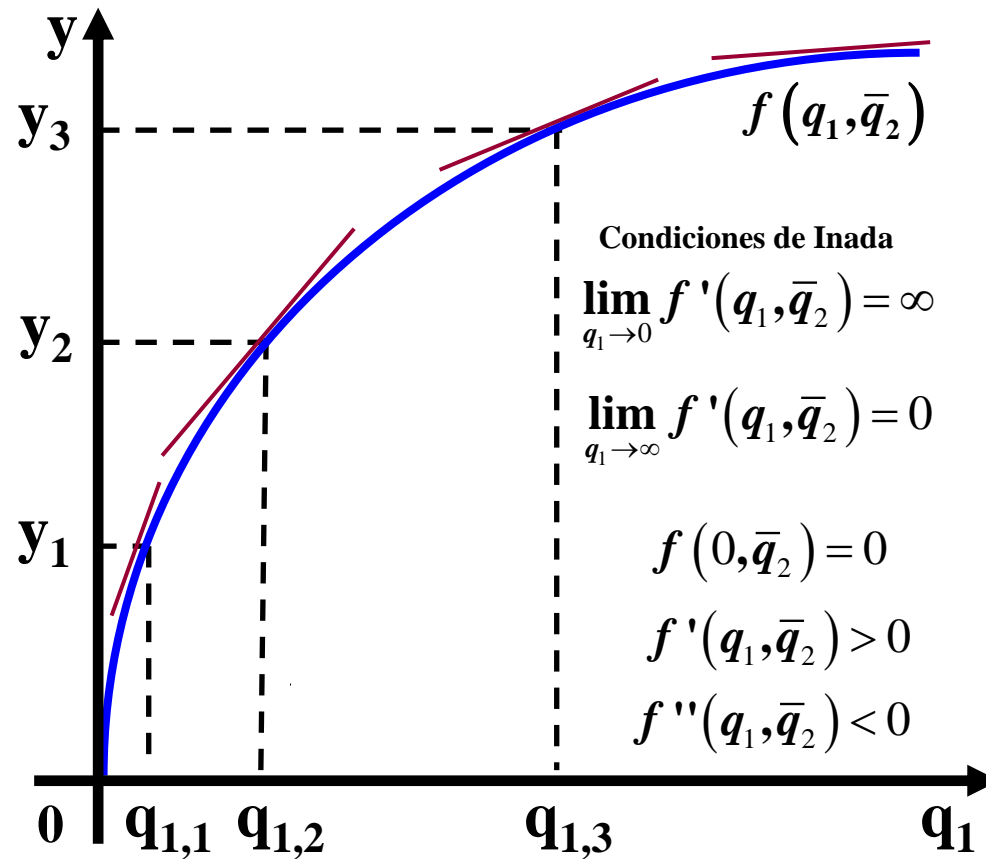


# LAS ETAPAS DE LA PRODUCCIÓN





# LA FUNCIÓN DE PRODUCCIÓN



# CHOQUE TECNOLÓGICO

